

SOUBOR PŘEDMĚTŮ SOFTWAREVÉHO ZAMĚŘENÍ

1. Textový a tabulkový procesor
2. HTML
3. CSS
4. Základní pojmy dbs (data, informace, záznam, atribut, entita, db, sřdb, klíče, příklad evidence dat), databázové modely
5. Relační databáze (relace, datové typy), základní databázové operace.
6. PHP – syntaxe, proměnné, konstanty, matematické výpočty, podmínky, cykly
7. PHP – pole, vestavěné a uživatelské funkce
8. PHP – práce s formuláři, metody odesílání dat, spolupráce s SQL
9. Bitmapová grafika, Vektorová grafika
10. Video a animace
11. Windows Server - základní pojmy a konfigurace domény
12. Windows Server - účty a skupinami v AD, sdílení složek
13. Windows Server - uživatelské profily, přihlašování do AD
14. Windows Desktop - správa systému
15. Windows Desktop - místní uživatelské účty a skupiny, profily, oprávnění, organizace složek
16. Linux - historie, distribuce, adresářová struktura
17. Linux - uživatelé, skupiny, práva, práce s disky
18. Sítové služby v Linuxu - Samba
19. Sítové služby v Linuxu - SSH
20. Sítové služby v Linuxu - webový server

Mgr. Jan Kovář
ředitel školy